Nintendo® ファミリーコンピュータ™

DFC-BW

取扱説明書



B-WINGS
B-ウイング

T.M.

DECO

このたびはデータイースト・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「ビーウイング」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

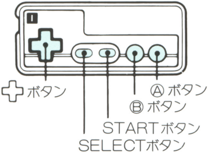
目　次

1．使用上の注意

- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないよう御注意ください。
- あまり長時間遊びすぎないようにしましょう。

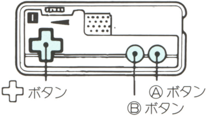
2. コントローラー各部の名称と操作の説明

Ⅰ コントローラー

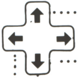


Ⅱ コントローラー

●2-PLAYERの時に使用します。



✚ボタン…… メイン·ファイターのコントロール



メイン·ファイターが前進。
(ゲームスタート時の、ウイングの選択)
メイン·ファイターが右へ移動
メイン·ファイターが後退
(ゲームスタート時の、ウイングの選択)
メイン·ファイターが左へ移動

Ⓐボタン…… メイン·ファイターの攻撃に使用。
(ゲームスタート時のウイング決定に使用)

Ⓑボタン…… ウイングの切り離し、および下降に使用。

●SELECTボタン

セレクト画面でこのボタンを押して、１人用・２人用を選んで下さい。なお、ゲームがスタートするとSELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

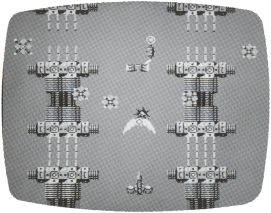
このボタンを押すと SELECT ボタンでセットしたゲームが始まります。

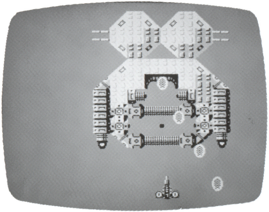
《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。次に再スタートしたい時にもう一度押せば、前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点は、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

3．遊び方



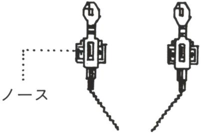


地球連邦は、機能別に攻撃できる10種類のウイングと、そのコックピットである〝メイン・ファイター〟に分割された合体機「ＦＸ－１」号を完成させた。完成後１種類のウイングを装着しテスト飛行中に、その他のウイングを宇宙要塞「ゴブナス」に潜む何者かにより奪われてしまった。「ＦＸ－１」は奪われたウイング

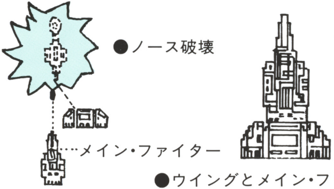
を取り返すため宇宙に飛び立ったのだ。

■ウイングの奪回

●敵に奪われたウイングは、ノースに誘導され宇宙をさまよっています。左右のノースを破壊し、ウイングを奪回してください。ウイングは、メイン・ファイターに触れると自動的に装着できます。ウイングを取り替えたい時は、Bボタンでウイングを切り離し、奪回したウイングに取り替えてください。



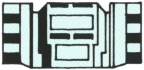
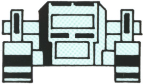
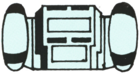
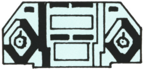
●ノース……ウイング輸送用メカ
※敵にコントロールされてしまう。

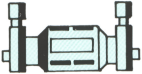
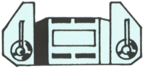


●ウイングとメイン・ファイターが合体した状態

■ウイングの種類と、その攻撃効果

●ウイングは10種類、それらを装着することによりプレイヤーは幅広い攻撃ができる。

サイド SIDE	アンチ ANTI	ファイヤー FIRE	ジャンプ JAMP
			
Sウイング	Aウイング	Fウイング	Jウイング
左右方向にミサイルを発射し、左右の敵を攻撃。	後方への攻撃が可能な唯一のパーツ。	前方の攻撃に対して無敵。	「ジャンプ・ミサイル」装備。障害の上を通過して前方のコアなどを破壊可能。

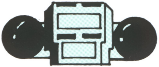
キャノン CANNON	ワイド WIDE	マルチ MULTI	バン VAN
			
Cウイング	Wウイング	Mウイング	Vウイング

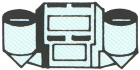
「キャノン砲」を２門装備。本機と合わせて３連射が可能。

前方を広角度にカバーする「ワイド・ブラスター」を持つ強力なパーツ。

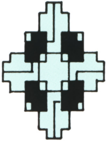
銃座が回転し、９方向に機銃を発射。

近距離攻撃に威力を発揮する「バリア」機能を装備。

ハンマー HAMMER	Hウイング
	本機の周囲を回転する鉄球が敵をたたきつぶす。

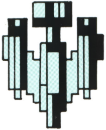
ダイナ DYNA	Dウイング
	ダイナミック波動砲。広範囲に対して強力。

■敵キャラクタ及び得点



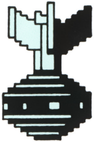
●テュウカ

前方より出現して、ミサイルを発射した後Uターンする。
………………70 PTS.



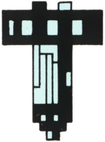
●ゴーバ

ナナメ前方より出現して、編隊を組んでメイン・ファイターを狙う。
………………150 PTS.



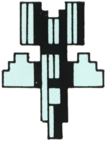
●ガイ

前方より出現して、ミサイルを発射。その後左右にそれる。
………………100PTS.



●ゴマズ

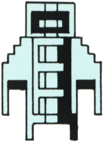
前方より出現して、メイン・ファイターを狙う。ミサイルも発射する。
………………200PTS.



●ザーズア

右、又は左から出現して、メイン・ファイターの周囲を旋回する。ミサイルも発射する。

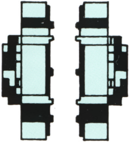
……………………150PTS.



●ボギ

右、又は左後方から出現して、メイン・ファイターを狙う。

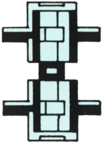
……………………400PTS.



●イマーナ

左右から出現して、メイン・ファイターを挟む。

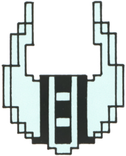
……………………400PTS.



●ズキル

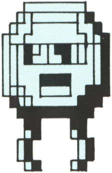
後方より出現し、前方でUターンしてメイン・ファイターを狙ってくる。

……………………150 PTS.



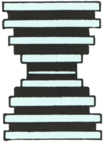
●ボン

前方より出現して、メイン・ファイターに向かって直進。その後、Uターンして、再びメイン・ファイターを狙う。
……………300 PTS.



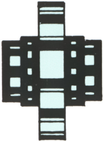
●ラハノス

前方より出現し、収縮・拡大を繰り返しながらメイン・ファイターに接近してくる。Vウイング攻撃が効果的。ミサイルも発射する。
……………300 PTS.



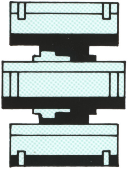
●バグラ

突然宙に出現する不思議な物体。スピードは極めて遅い。
……………150 PTS.



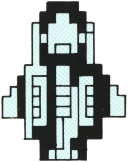
●アコス

前方より出現し、後方に直進する。スピードは極めて速い。
……………150 PTS.



●ナガンザ

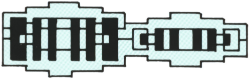
前方より出現し、メイン・ファイターの直前で一時停滞しミサイルを発射してからUターンする。編隊を組んで、狙ってくることもある。
……………100PTS.



●ラバンカ

後方より出現し、編隊を組んで、前方へ直進する。
…………100 PTS.

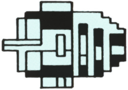
●メカボラ



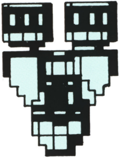
大……200 PTS.
小…… 20 PTS.

大小2つで1組になっている。大きい方を撃てば両方とも破壊可能。小さい方を撃つと、大きい方が猛スピードでメイン・ファイターを狙ってくる。

●ゾゴー

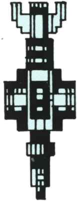


右側から出現して、メイン・ファイターを狙ってくる。ミサイルも発射する。
……………………300 PTS.



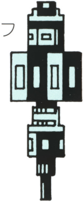
●アゼム

ナナメ後方より出現し、編隊を組んでメイン・ファイターを狙ってくる。
……………200 PTS.



●コブザック

前方より出現し、直進してくる。メイン・ファイターが横方向に移動すると、メイン・ファイターに向ってくるので要注意。……300 PTS.



●ソルジャー

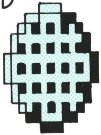
後方より出現し、メイン・ファイターを狙ってくる。
…………300 PTS.



●ファイナルミサイル

編隊を組んで前方より出現し、直進してくる。主として、ファイナルシーンに登場するため、こう呼ばれている …………10 PTS.

●ゴブナスミサイル



「ゴブナス」のコアよりメイン・ファイターを狙って連射される。ミサイルのインターバルの間にコアを狙うとよい。…………10PTS.

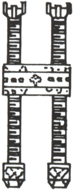
■エア・エネミー（浮遊障害物）及び得点。



●バーボ01

棒状の形をしたメカ。

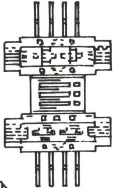
……50PTS.



●バーボ02

中心核(コア)部を撃てば2つとも破壊される。

……100/300PTS.



●バイド01

横攻撃で破壊しやすい。サイドウイング（Sウイング）攻撃が効果的。

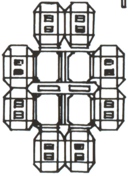
………400PTS.



●バイド02

バイド01よりも破壊しやすい。サイドウイング（Sウイング）攻撃が効果的。

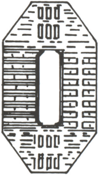
………300PTS.



●バーエル01

ジャンプミサイルで破壊可能。(Jウイング)攻撃が効果的。

………600PTS.



●バーエル02

ジャンプミサイルのみで破壊可能。(Jウイング攻撃)
………600 PTS.

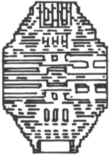


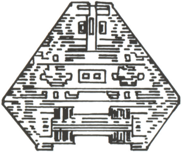
●バーキル

機雷タイプ。
………20PTS.

●バーエイ

大集団で出現してくる。
………200 PTS.





●バーオ

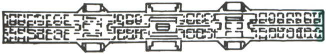
ミサイルを2発撃って破壊する。
……300/310 PTS.



●バークス

十字型のメカ。
……200/220 PTS.

●バーサ01



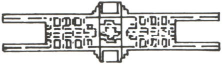
中心を撃てばすべて破壊される。
……………………100/200PTS.

●バーサ02A



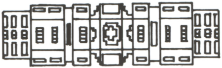
中心を撃てば左右も消える。
………………100/120PTS.

●バーサ02B



ナナメの集団で出現してくる。
………………………100PTS.

●バーサ02C



集団で出現してくる。
………………100PTS.

●豊富な敵攻撃キャラクターに加え、敵の重機動要塞「ゴブナス」の出現により、戦闘バリエーションが一挙に拡大しました。要塞の電磁バリアを正面から撃破して、中心核（コア）への攻撃、命中により次のステージに移行できる新展開も、大きな魅力です。また、攻撃パーツとして10種類のウイングを敵から奪還、ドッキングすることにより、従来にない迫力攻撃シーンが満喫できます。

■ミス・ゲームオーバー

●「メイン・ファイター」が地上基地・浮遊障害物にぶつかった時、また敵攻撃を受けた時はミスになります。

●「メイン・ファイター」が全滅するとゲームオーバー。

4. 基本テクニック

- 浮遊障害物を破壊する時は、点滅している中心核（コア）部分を攻撃してください。
- 重機動要塞「ゴブナス」を破壊する時は、正面より電磁バリアーを撃破し、中心核（コア）部分にミサイル攻撃してください。ジャンプウイング攻撃が効果的。（Ｊウイング）
- 囲りをガードされたコア・エネミーは、ジャンプウイング（Ｊウイング）で攻撃した方が効果的。
- 出現してくる敵により、ウイングを取り替えることによって効果的な攻撃ができる。

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

未来を創造する、電子技術の

DECO データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル

TEL 03-332-1875